니랑내랑

|  |  |
| --- | --- |
| **제목**: 니랑내랑 | **기획자**: 한상욱 |
| **The idea** (제안하고자 하는 것을 한 문장으로 표현)  자취방 양도 매칭 서비스 | |
| **Background** (이 제안을 하게된 배경, 누구나 동의하는 condition/fact기술)   * 방학 때 자취방을 비워두어 불필요하게 월세를 낭비하는 경우가 많다. | |
| **How it works** (디테일들- 누구를 대상으로 어디서 뭘 어떻게 하는지 기술)   * 타깃 : 대학생 * 위치 : 대학가 주변 원룸촌 * 구현할 것 : 양도 매칭 서비스 * 구현 방식 : 어플리케이션 * 방법 : 프론트 - 플러터, 서버 - Node.js, 디자인 - 스케치 * 서버 클라우드 : fireBase | |
| **Key benefits** (기대효과 – why)   * 불필요하게 월세를 지불하여 추가적인 금액이 발생하는 것을 방지 * 단기간 거주를 원하는 학생들의 수요를 해결 * 계량효과 예상치: 대학교 자취하는 학생들은 모두 사용할 것이라 예상 * 대학교 평균 학생수 : 10,000명 * 자취생 수 : 3,000명 | |
| **Next steps** (이를 위해 누가 언제까지 뭘 해야 하는지 액션 기술)   * 백엔드 * 오도원 : Node.js * 1주차 - 어플개발을 위한 Node.js와 JavaScripts의 기술스택 공부. * 2주차 - 플러터 공부 - 플러터와 서버통신 관계 방식에 대해서 공부 * 3, 4 주차 - 방 리스트 게시판 구현 * 5, 6주차 - 게시판이랑 계정이랑 연동하여 DB에 저장 * 7주차 - 디버깅 * 8주차- 출시 및 디버깅   한상욱 : Node.js   * 1주차 - DB와 패스포트를 이용하여 회원관리 구현 * 2주차 - 플러터 공부(클라이언트가 될 언어이기 때문에 어떻게 동작하는지 알아야 함) * 3주차 - 검색 기능(DB 뒤져서 검색) * 4주차 - 게시판이랑 계정이랑 연동하여 DB에 저장 * 5주차 - 위치기반 API 사용 * 6주차 - 클라우드(FireBase)에 올려서 체크, 디버깅 * 7주차 - 디버깅 * 8주차 - 출시 및 디버깅 * 프론트엔드 * 오희준 : Flutter * 1주차 - 어플 개발을 위한 Flutter 기술스택 공부 * 2주차 - 로그인 화면 만들어보고 백엔드와 통신 방법 * 3주차 - 메인화면 만들어보기 * 4주차 - 상세리스트만들어보기 * 5주차 - 지도활용 * 6주차 - 상세페이지 만들기 * 7주차 - 디버깅 * 8주차 - 디버깅 * 디자인 * 조성우 : sketch * 1주차 - 스케치로 UI/UX 구현 공부, 재플린 공부 * 2주차 - 로고 전체적인 레이아웃 디자인 * 3주차 - 로그인 화면 디자인 * 4주차 - 메인화면 디자인 * 5주차 - 방리스트 화면 디자인 * 6주차 - 방 상세 화면 디자인 * 7주차 - 총 전체적인 UI 확인 * 8주차 - 출시 | |

\*본 양식은 P&G의 1page memo철학을 기반으로 bruce가 편집한 양식임